

履修科目履修時間表 ゲームプログラミング科

H28年度入学生用  
東京テクニカルカレッジ

作成日 2016/2/16

変更日

※「1履修時間」は実時間で45分とする。また、「1授業時間(1コマ)」は2履修時間(実時間で90分)とする。

※履修時間を単位数で換算する場合は、講義・演習科目にあつては15履修時間、実習・実験科目にあつては30履修時間をそれぞれ1単位として換算する。

| 分類                     | 番号                  | 必修<br>選択            | 教育科目名         | 単<br>位<br>数   | 1<br>年<br>次 | 2<br>年<br>次 | 備考 |
|------------------------|---------------------|---------------------|---------------|---------------|-------------|-------------|----|
|                        |                     |                     |               |               |             |             |    |
| 講義・演習科目                | 一般<br>教養            | 01                  | ◎             | 情報リテラシー       | 1           | 15          |    |
|                        |                     | 02                  | ◎             | PCリテラシー       | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 03                  | ◎             | 今週の新聞1        | 1           | 15          |    |
|                        |                     | 04                  | ◎             | 今週の新聞2        | 1           | 15          |    |
|                        |                     | 05                  |               |               |             |             |    |
|                        | 基礎<br>講義<br>・<br>演習 | 01                  | ◎             | コンピュータシステム    | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 02                  | ◎             | インターネット技術     | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 03                  | ◎             | 三次元処理技術       | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 04                  | ◎             | エンターテイメント技術1  | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 05                  | ◎             | エンターテイメント技術2  | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 06                  | ◎             | エンターテイメント技術3  | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 07                  | ◎             | エンターテイメント技術4  | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 08                  |               |               |             |             |    |
|                        | 応用<br>講義<br>・<br>演習 | 01                  | ◎             | エンターテイメント技術5  | 2           |             | 30 |
|                        |                     | 02                  | ◎             | エンターテイメント技術6  | 2           |             | 30 |
|                        |                     | 03                  | ◎             | エンターテイメント技術7  | 2           |             | 30 |
|                        |                     | 04                  | ◎             | ゲーム制作1        | 1           |             | 15 |
|                        |                     | 05                  | ◎             | ゲーム制作2        | 1           |             | 15 |
|                        |                     | 06                  | ◎             | ゲーム制作3        | 1           |             | 15 |
|                        |                     | 07                  |               |               |             |             |    |
|                        | 実習・実験科目             | 基礎<br>実習<br>・<br>実験 | 01            | ◎             | プログラム言語1    | 1           | 45 |
| 02                     |                     |                     | ◎             | プログラム言語2      | 1           | 30          |    |
| 03                     |                     |                     | ◎             | プログラム言語3      | 1           | 45          |    |
| 04                     |                     |                     | ◎             | プログラム言語4      | 1           | 45          |    |
| 05                     |                     |                     | ◎             | 携帯アプリ言語1      | 1           | 45          |    |
| 06                     |                     |                     | ◎             | Windows言語1    | 2           | 60          |    |
| 07                     |                     |                     | ◎             | Windows言語2    | 1           | 45          |    |
| 08                     |                     |                     | ◎             | Windows言語3    | 1           | 45          |    |
| 09                     |                     |                     | ◎             | Windows言語4    | 1           | 30          |    |
| 10                     |                     |                     | ◎             | Windows言語5    | 1           | 30          |    |
| 11                     |                     |                     | ◎             | ゲーム開発技術1      | 1           | 45          |    |
| 12                     |                     |                     | ◎             | ゲーム開発技術2      | 1           | 30          |    |
| 13                     |                     |                     | ◎             | ゲーム開発技術3      | 1           | 30          |    |
| 14                     |                     |                     |               |               |             |             |    |
| 応用<br>実習<br>・<br>実験    |                     | 01                  | ◎             | ゲーム機開発1       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 02                  | ◎             | ゲーム機開発2       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 03                  | ◎             | ゲーム機開発3       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 04                  | ◎             | ゲーム機開発4       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 05                  | ◎             | ゲーム機開発5       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 06                  | ◎             | ゲーム機開発6       | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 07                  | ◎             | アプリケーション開発1   | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 08                  | ◎             | アプリケーション開発2   | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 09                  | ◎             | ゲーム開発技術4      | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 10                  | ◎             | ゲーム開発技術5      | 1           |             | 45 |
|                        |                     | 11                  | ◎             | ゲーム開発技術6      | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 12                  | ◎             | ゲーム開発技術7      | 1           |             | 45 |
|                        |                     | 13                  | ◎             | データベース技術1     | 1           |             | 30 |
|                        |                     | 14                  | ◎             | データベース技術2     | 1           |             | 45 |
| 15                     | ◎                   | データベース技術3           | 1             |               | 45          |             |    |
| 16                     | ◎                   | データベース技術4           | 1             |               | 45          |             |    |
| 17                     | ◎                   | データベース技術5           | 1             |               | 30          |             |    |
| 18                     |                     |                     |               |               |             |             |    |
| 企業<br>連<br>携<br>実<br>習 | 01                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト1 | 1             | 30          |             |    |
|                        | 02                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト2 | 1             | 30          |             |    |
|                        | 03                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト3 | 1             | 30          |             |    |
|                        | 04                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト4 | 1             | 30          |             |    |
|                        | 05                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト5 | 1             |             | 30          |    |
|                        | 06                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト6 | 1             |             | 30          |    |
|                        | 07                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト7 | 1             |             | 30          |    |
|                        | 08                  | ◎                   | リアルジョブプロジェクト8 | 1             |             | 30          |    |
|                        | 09                  |                     |               |               |             |             |    |
| 実<br>長<br>習<br>野       | 01                  | ◎                   | 校外実習1         | 1             | 30          |             |    |
|                        | 02                  | ◎                   | 校外実習2         | 1             |             | 30          |    |
| 学<br>外<br>単<br>位       | 研<br>修              | 01                  | △             | 海外短期留学研修1     | 6           | 90          |    |
|                        |                     | 02                  | △             | 海外短期留学研修2     | 6           |             | 90 |
|                        |                     | 03                  | △             | 建築・インテリア海外研修1 | 6           | 90          |    |
|                        |                     | 04                  | △             | 建築・インテリア海外研修2 | 6           |             | 90 |
|                        |                     | 05                  | △             | 国内建築研修1       | 2           | 30          |    |
|                        |                     | 06                  | △             | 国内建築研修2       | 2           |             | 30 |
|                        |                     | 07                  | △             | 国内環境研修1       | 4           | 60          |    |
|                        |                     | 08                  | △             | 国内環境研修2       | 4           |             | 60 |
|                        |                     | 09                  |               |               |             |             |    |
| 学年必要履修時間数              |                     |                     |               | -             | 960         | 870         |    |
| 総必要履修時間数(単位数)          |                     |                     |               | 69            | 1830        |             |    |
| 選択科目時間数(単位数)           |                     |                     |               | 36            | 270         | 270         |    |
| 学年総時間数                 |                     |                     |               | -             | 1230        | 1140        |    |
| 総時間数(単位数)              |                     |                     |               | 105           | 2370        |             |    |

◎・・・必修科目(当該学科の全学生が卒業までに必ず履修しなければならない科目)  
○・・・選択必修科目(一群の選択科目の中から指定された科目数を選択して履修しなければならない科目)  
△・・・選択科目(学生が任意に選択して受講することができる科目)  
※卒業に必要な履修時間数は「総必要履修時間数」欄に示された時間数である。