

教員情報

学科	ゲームプログラミング科
氏名	松田 達夫
教育/学術/実務卓越の別	実務卓越型教員
専任/兼任の別(役職)	ゲームプログラミング科科长兼カリキュラムリーダー
主な担当科目	C言語、Windowsプログラミング
専門分野	ゲーム制作、ゲームプログラム、C言語、アセンブラ言語
学歴	神奈川県立磯子工業高等学校
学位	なし
免許・資格等	第二種電気工事士
実務歴(年数)	18年
教員歴(年数)	12年
教育・学術・実務上の実績	<p>ゲーム会社の株式会社セガ、アークシステムワークス株式会社、株式会社アスペクトでゲームプログラマー、ディレクターとして15年間でコンシューマー機のゲームソフトを50タイトル開発。IT系企業でシステムエンジニアを3年間勤める。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・株式会社セガ:プログラマー、チームリーダーとして開発に携わる。作品はゴルゴ13、どきどきペンギンランド、獣王記など、アクションゲーム・スポーツゲームを制作。 ・アークシステムワークス株式会社:課長職、プログラマーとして開発に携わる。作品はセーラムーン、所さんのまーまーじゃん!など、アクションゲーム・ボードゲームを制作。 ・株式会社アスペクト:課長職、取締役、プログラマー、ディレクターとして開発に携わる。作品はGoGoアックマン、超魔神英雄伝ワタル、新世紀GPXサイバーフォーミュラなどを開発。
加入団体等	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
専門学校教員資格	設置基準第18条5号

学科	ゲームプログラミング科
氏名	中村 一郎
教育/学術/実務卓越の別	実務卓越型教員
専任/兼任の別(役職)	兼任講師
主な担当科目	エンターテイメント、ゲーム企画
専門分野	ゲーム企画・書籍企画・シナリオ制作等
最終学歴・学位等	武蔵工業大学(現・東京都市大学) 建築学科卒業
免許・資格等	一級建築士
実務歴(年数)	ゲーム業界制作経歴20年 建設業界実務経歴32年
教員歴(年数)	18年
教育・職務上の実績	RPゲームソフト「弁慶外伝」(サン電子)シリーズ 企画・シナリオ等 : 主な著書「電脳遊戯の事件簿」(三交社)「ファンタジーのつくり方」(彩流社)「DIY感覚でわが家をつくる」(彩流社)「幕末・明治の戦争すべて解説します」(彩流社)
専門学校教員資格	設置基準第18条2号

学科	ゲームプログラミング科
氏名	近 光一
教育/学術/実務卓越の別	実務卓越型教員
専任/兼任の別(役職)	兼任講師
主な担当科目	C++言語、DirectXゲームプログラム
専門分野	プログラミング言語、ゲーム開発
最終学歴・学位等	専門士
免許・資格等	—
実務歴(年数)	5年
教員歴(年数)	5年
教育・職務上の実績	プログラマーとしてゲームソフト開発。株式会社 アルトロン:ZooTycoon動物園を作ろう!(DS)、ファインディングニモ(DS)。超劇場版 ケロロ軍曹 演習だよ!全員集合(DS)、その他アクションゲームなどを制作。
専門学校教員資格	設置基準第18条1号

学科	ゲームプログラミング科
氏名	大塚 秀雄
教育/学術/実務卓越の別	実務卓越型教員
専任/兼任の別(役職)	兼任講師
主な担当科目	三次元処理技術
専門分野	情報工学
最終学歴・学位等	東海大学海洋学部海洋科学科卒業
免許・資格等	—
実務歴(年数)	33年
教員歴(年数)	18年
教育・職務上の実績	別紙参照
専門学校教員資格	設置基準第18条2号

学科	ゲームプログラミング科
氏名	野澤 麗子
教育/学術/実務卓越の別	実務卓越型教員
専任/兼任の別(役職)	兼任講師
主な担当科目	データベース
専門分野	データベース(Oracle SQL、DBA)
最終学歴・学位等	専修大学文学部人文科学科卒業
免許・資格等	ORACLE MASTER Silver Oracle Database 11g
実務歴(年数)	15年
教員歴(年数)	12年
教育・職務上の実績	大学卒業後、広告制作プロダクションで編集、コピーライティング、企画等の業務を担当。星座占いやタロット占いのデータ作成、電子手帳におけるアプリケーションのデータ作成、他に企業内でのホームページ作成やメールでのニュースの発行などの業務を担当。
専門学校教員資格	設置基準第18条2号